Leadership Roles

Leadership Role は国における重要な役職を示す。リーダーは様々な値にボーナスを与え、その不在はペナルティを招く。
ボーナスの値は役割によって決まっている能力値の修正値である。その修正値が適用される値も役割によって決まっている。
Leadership Role が効果を発揮するためには、その職に就いているキャラクターは最低限月に 2 週間の仕事を行う必要がある。この間は冒険に出かけることは出来ない。
一人のキャラクターは二つ以上の役職を兼任することは出来ない。

Ruler

Ruler は国の主となるリーダーである。国のサイズによって称号は異なる。

サイズ	称号	ボーナス
1-20	baron/baroness	1 種類
21-80	duke/duchess	2 種類
81-	king/queen	全て

- ボーナス
  - 能力値：Cha
  - 対象：称号によって異なる。baron/baroness の場合、Economy, Royalty, Stability のどれか 1 つ、duke/duchess の場合、どれか 2 つ、king/queen の場合全てにボーナスが与えられる。
- ペナルティ
  - Ruler が居ない国は新しい領土の獲得、農地、道の開拓、建物の建設ができない。
  - 維持フェイズに Unrest が 4 上昇する。
- 特殊
  - 結婚することで、二人までのキャラクターがこの地位を占めることが出来る。その場合、ボーナスはスタックする。
  - この場合、どちらか一人がいればペナルティを回避できる。

Councilor

Councilor（評議員）は国民の代表者であり、彼らの声が国に届くようにする。

- ボーナス
  - 能力値：Wis/Cha
  - 対象：Loyalty
- ペナルティ
  - Loyalty -2
  - Festivals の効果が得られない。
  - 維持フェイズに Unrest が 1 上昇する。

General

General（将軍）は国の軍を統括し、民衆の英雄である。

- ボーナス
  - 能力値：Str/Cha
  - 対象：Stability
- ペナルティ
  - Stability -4

Grand Diplomat

Grand Diplomat（外交官）は国際関係を維持する。

- ボーナス
  - 能力値：Int/Cha
  - 対象：Stability
- ペナルティ
  - Stability -2
  - Promotion の Edict を出すことが出来ない。

High Priest

High priest(大神官) は国の信仰面をサポートする。

- ボーナス
  - 能力値：Wis/Cha
  - 対象：Stability
- ペナルティ
  - Stability -2, Loyalty -2
  - 維持フェイズに Unrest が 1 上昇する。

Magister

Magister（宮廷魔術師）は国の教育と魔法を監督する。

- ボーナス
  - 能力値：Int/Cha
  - 対象：Economy
- ペナルティ
  - Economy -4

Marshal

Marshal（執行官）は警察組織の代表であり、街の中では法を執行し、街の外では外敵に目を光らせる。

- ボーナス
  - 能力値：Dex/Wis
  - 対象：Economy
- ペナルティ
  - Economy -4

Royal Assassin

Royal Assassin（お抱え暗殺者）は死刑執行人あるいは暗殺者として任務を遂行する。

- ボーナス
  - 能力値：Str/Dex
  - 対象：Loyalty
  - 特殊：Royal Assasin が放つ恐怖により、維持フェイズに Unrest が 1 減少する。
- ペナルティ
  - 無い
  - 死刑が執行できない

Spymaster

Spymaster（諜報長官）は国の地下 / 犯罪組織を監視し、他の国をスパイする。

- ボーナス
  - 能力値：Dex/Int
  - 対象：Loyalty, Economy, Stability の中から一つ（毎ラウンド進歩フェイズに 1 回だけ変更できる）
- ペナルティ
  - Economy -4（犯罪がコントロールできなくなるため）
  - 維持フェイズに Unrest が 1 上昇する。

Treasurer

Treasurer（財務大臣）は税の徴収を指揮し、国庫を管理する。

- ボーナス
  - 能力値：Int/Wis
  - 対象：Economy
- ペナルティ
  - Economy -4
  - 税を集めることが出来なくなる。

Warden

Warden（国防大臣）は国の防衛を司る。

- ボーナス
  - 能力値：Str/Con
  - 対象：Loyalty
- ペナルティ
  - Loyalty -4
  - Stability -2